## Případy užití

Případ užití (anglicky use case, zkráceně UC) popisuje chování systému z pohledu uživatele, nazývaného primární aktér. Tento aktér vyvolává v rámci případu užití interakci se systémem za účelem dosažení určitého cíle. V závislosti na požadavcích a podmínkách u původního požadavku se mohou objevit odlišné způsoby chování, neboli scénáře. Případy užití sdružují tyto rozdílné scénáře dohromady v jeden celek. [[41](#bookmark=id.1302m92)]

### Profil uživatele

Kdo jsou uživatelé a čeho chtějí dosáhnout používáním aplikace

Jaké je jádro aplikace – profilovat uživatele a opakovaně na něm evaluovat otázky

Dělám uživateli co nejsnadnější dosažení hlavní funkce aplikace

### Definice uživatelských rolí

Všichni uživatelé musí být do systému přihlášeni.

* **Běžný uživatel** – Může manipulovat pouzy s daty spojenými s jeho profilem. Má přístup ke všem funkcionalitám uživatelského rozhraní.
* **Administrátor** – Může manipulovat se všemi daty. Má přístup ke všem funkcionalitám systému.

### Jednotlivé případy užití

Jednotlivé případy užití jsou pro zjednodušení rozděleny do dvou skupin:

* Všichni uživatelé, kde jsou případy užití společné pro všechny uživatele a
* Oprávnění uživatelé, která obsahuje případy užití pouze pro uživatele, kteří mají k akci oprávnění.

Každý případ užití obsahuje jednoduchý popis a jeho hlavní, případně alternativní nebo chybový scénář užití.

#### UC – Registrovat se

Uživatel zadá do registračního formuláře e-mailovou adresu, přezdívku a heslo a potvrdí odeslání. Systém prověří, zda již není e-mailová adresa v databázi a pokud ne, uživatele do databáze přidá.

##### Scénář:

1. Uživatel otevře úvodní stránku aplikace.
2. Systém zobrazí registrační formulář.
3. Uživatel do něj zadá e-mailovou adresu, přezdívku a heslo a klikne na tlačítko „Registrovat se“.
4. Systém vyhledá uživatele v databázi a pokud zadanou e-mailovou adresu v databáti nenajde, systém údaje do databáze přidá automaticky přesměruje uživatele na přihlašovací stránku aplikace.

##### Chybový scénář:

Systém e-mailovou adresu v databázi najde. V tomto případě uživateli zobrazí chybovou hlášku a nabídne přesměrování na přihlašovací stránku či registaci na jinou adresu.

#### UC – Přihlásit se

Uživatel zadá do přihlašovacího formuláře e-mailovou adresu nebo přezdívku a heslo a potvrdí odeslání. Systém uživatele vyhledá v databázi a ověří, zda uživatel opravdu existuje a pokud ano, zda zadal správné údaje.

##### Scénář:

1. Uživatel otevře úvodní stránku aplikace.
2. Systém zobrazí přihlašovací formulář.
3. Uživatel do něj zadá e-mailovou adresu nebo přezdívku a heslo a klikne na tlačítko „Přihlásit se“.
4. Systém vyhledá uživatele v databázi a pokud uživatel zadal správné údaje, systém ho automaticky přesměruje na hlavní stránku aplikace.

##### Chybový scénář:

Systém daného uživatele v databázi nenajde nebo zjistí, že uživatel zadal chybné heslo. V obou případech uživateli zobrazí chybovou hlášku, případně mu nabídne možnost heslo změnit.

#### UC – Odhlásit se

Přihlášený uživatel klikne na tlačítko „Odhlásit se“ v profilu. Systém ho automaticky přesměruje na úvodní stránku s přihlašovacím formulářem.

#### UC – Zobrazit/upravit profil

#### UC – Zobrazit/přidat/upravit/smazat osobní vizi

#### UC – Zobrazit/přidat/upravit/smazat milník

#### UC – Zobrazit/přidat/upravit/smazat štítek

#### UC – Zobrazit/přidat/upravit/smazat aktivitu

#### UC – Odložit aktivitu

#### UC - Přerušit aktivitu

#### UC – Zapnout/pozastavit/vypnout časování aktivity

#### UC - Zobrazit kalendář

#### UC - Naplánovat den

#### UC - Naplánovat týden

#### UC - Nastavit volný čas

#### UC - Přiřadit aktivity do volného času

#### UC - Nastavit náladu

#### UC - Vyplnit vstupní ohodnocení

#### UC - Upravit nastavení